SOAL TUGAS

1. Buatlah program yang dapat menghasilkan tampilan luas suatu segiempat dimana panjang dan lebar diberikan secara langsung melalui variabel didalam program
2. Buatlah program yang dapat menghasilkan tampilan luas suatu segitiga dimana alas dan tinggi diberikan secara langsung melalui variabel didalam program
3. Buatlah program yang dapat menghasilkan tampilan luas suatu segiempat dimana panjang dan lebar diberikan melalui input dari keyboard.
4. Buatlah program untuk menghitung panjang sisi miring suatu segitiga siku-siku demgam sisi datar dan sisi tegaknya diinputkan dari keyboard. (petunjuk: gunakan perintah library/paket import java.math.\*; dan perpangkatan ab dengan fungsi Math.pow(a,b) dan pengakaran √a dengan fungsi Math.sqrt(a))
5. Buatlah program untuk memasukkan data dari keyboard tiga matakuliah alpro 1, fisika dan agama kemudian mencari nilai rata-ratanya dari ketiganya dan ditampilkan ke layar.
6. Buatlah program untuk menentukan maksimum dan menampilkannya ke layar dari tiga angka A, B dan C, dimana nilai ketiga angka bebas
7. Buatlah program untuk menentukan minimum dan menampilkannya ke layar dari tiga angka A, B dan C, dimana nilai ketiga angka bebas
8. Buatlah Program untuk Menentukan Umur dan menampilkannya kelayar dari input (tahun lahir dan tahun ini) dengan rumus :

Umur = tahun ini – tahun lahir

1. Buatlah program untuk menentukan bagi bagi bulat dari nilai x (pembilang) dibagi nilai y (penyebut) dimanat nilai x dan y diinputkan dari keyboard.
2. Buatlah program untuk menentukan sisa bagi dari nilai x (pembilang) dibagi nilai y (penyebut) dimanat nilai x dan y diinputkan dari keyboard.
3. Buatlah program untuk menghitung nilai C dari rumus dibawah ini:

B = 2a2 + a - 1

C = (73 + B)/ 3

dimana a diinputkan dari keyboard.